

**Souhrn aktivit
neziskové organizace
CZLAN z.s.**



Historie

Projekt CZLAN z.s. vznikl v roce 2014 na základě vzájemné dohody několika neorganizovaných a neregistrovaných skupin hráčů počítačových her. Hlavním důvodem, bylo definování právního rámce při vytváření podmínek pro komunitu hráčů počítačových her.

- první ročník CZLAN Challenge (turnaj ve hře DOTA2)

2015 - Knihohrátky první doprovodný program

- celkem uspořádáno 5 herních eventů

2014 - založení organizace

Počítačová herna



Počítačová herna

CZLAN disponuje více jak deseti herními počítači pro kolektivní hraní počítačových her.

Skladbu počítačových her vždy optimalizujeme dle aktuálních trendů, věku a přání našich návštěvníků.

2017

- první účast spolku na BookConu v Sokolově
- celkem uspořádáno 5 herních eventů

2016

- první ročník OstrofConu - festivalu zábavy her a fantazie
- pořízení prvních spolkových počítačů a konzolí
- celkem uspořádáno 5 herních eventů

Závodní simulátor je velice vyhledávanou zábavou a své řidičské umění si na něm rádi otestují nejen děti, ale i dospělí.



Letecké simulátory jsou i přes svoji složitost a náročnost na ovládání velice oblíbeným doplňkem našich počítačových heren.



Herní konzole bývají nedílnou součástí počítačových heren a disponují širokou škálou populárních her.

- tvorba komerčních herních víkendů s mnohatisícovou návštěvností
- 2019 - CZLAN Challenge, OstrofCon, CZLAN ExoSpace
 - celkem uspořádáno 8 herních eventů
- první ročník ExoSpace - události zaměřené na vesmírné simulátory
- 2018 - organizace herních víkendů pro obchodní centra
 - celkem uspořádáno 7 herních eventů

Virtuální realita je jedním z nejžádanějších doprovodných programů umožňující uživateli ocitnout se v simulovaném prostředí.

Virtuální realita

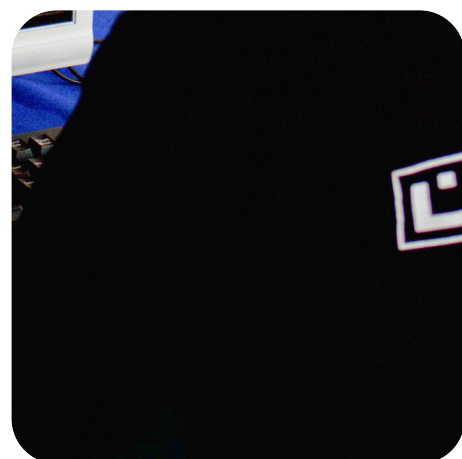
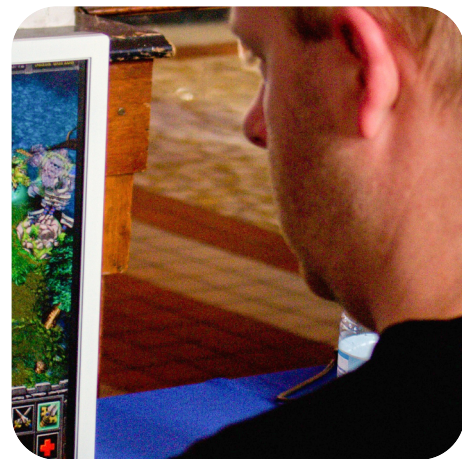
Naše organizace aktuálně disponuje několika sety virtuální reality značky HTC Vive a Valve Index, což nám umožňuje hraní her pro více hráčů ve virtuální realitě.



- vytvoření airsoftové střelnice a několika edukativních projektů
- 2021 - účast na ComicConu v Praze v rámci doprovodného programu
- celkem uspořádáno 6 herních eventů

- doprovodný program na Dětském filmovém Festivalu Otty Hofmana
- 2020 - zrušeny události OstrofCon a CZLAN Challenge z důvodu vládních omezení COVID-19
- celkem uspořádány 4 herní eventy

Retro herna



Projekt retro herny
nám umožňuje

prezentovat průběžný vývoj počítačových her v rámci několika posledních dekád a mladším generacím hráčů ukázat hry jejich rodičů. U mnoha našich návštěvníků vyvolává příjemné nostalgické vzpomínky na čas strávený ve společnosti slavných herních titulů.

- 2022 - Obnovení pozastavených projektů
- Vytvoření nových edukativních projektů

Doprovodný program



Doprovodný program je nedílnou součástí téměř všech námi pořádaných událostí.



- CZLAN Challenge - e-sportový turnaj DOTA2
- OstrofCon - festival fantazie a zábavy
- Exospace - událost se zaměřením na vesmírné simulátory

Airsoftová střelnice

Airsoftová střelnice je vždy velikým lákadlem. Její realizace je z důvodu bezpečnosti velice náročná na prostor.



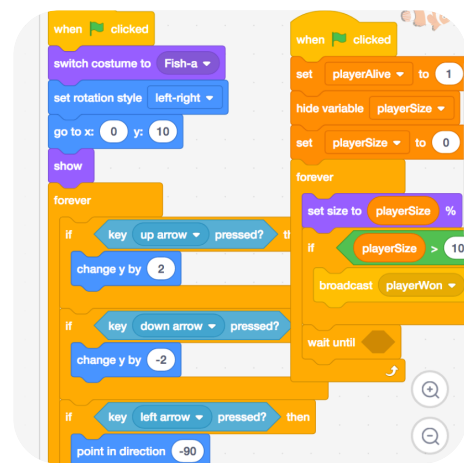
Airsoftové střelnice jsou vždy pod vedením zkušených osob, které prošly výcvikem v manipulaci a zacházení se skutečnými palnými zbraněmi.



Airsoftové zbraně jsou zbraně, které dle novelizovaného zákona 13/2021 sb. spadají mezi zbraně kategorie "D". Ke střelbě z těchto zbraní (včetně používání paintballových a airsoftových zbraní při hrách) musí být určen bezpečný prostor, zajištěn dohled odpovědné osoby nebo musí být takové místo viditelně označeno jako místo, kde probíhá střelba. Vyžaduje se rovněž, aby osoby nacházející se na takovém místě, kde probíhá střelba, použily vhodné ochranné pomůcky. Střelba z těchto zbraní je pak zakázána na místě, kde by mohl být ohrožen život nebo zdraví osob nebo způsobena škoda na majetku.

Vzdělávací workshopy

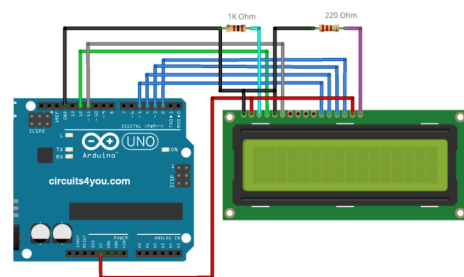
```
#include <Ethernet.h>
#include "DHT.h"
#define DHTPIN 2
#define DHTTYPE DHT22
byte mac[] = {0xDE, 0xAD, 0xBE, 0xEF, 0xFE, 0xED};
IPAddress ip(192,168,1,88); //Pokud je tato IP adresa ve vaší síti obsazen
EthernetServer server(80); //nastavení portu webservaru (standardně 80)
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
void setup(){
  dht.begin();
  Serial.begin(9600);
  while (!Serial) {}
  Ethernet.begin(mac, ip);
  server.begin();
  Serial.println("server is at ");
  Serial.println(Ethernet.localIP());
}
void loop() {
  EthernetClient client = server.available();
  if (client){
    Serial.println("new client");
    boolean currentLineIsBlank = true;
    while (client.connected()){
      if (client.available()){
        char c = client.read();
        Serial.write(c);
        if (c == '\n' && currentLineIsBlank){
          client.println("HTTP/1.1 200 OK");
          client.println("Content-Type: text/html");
          client.println("Connection: close");
          client.println("Refresh: 30"); //stránka bude obnovena každ
          client.println();
          client.println("<!DOCTYPE HTML>");
          client.println("<html>");
          float t = dht.readTemperature();
          float v = dht.readHumidity();
          Serial.println(v);
        }
      }
    }
  }
}
```



Vzdělávacími workshopy chceme pootevřít dveře do "tajemného" světa moderních technologií.

Disponujeme chytrými programovacími hračkami, které již od pěti let věku učí děti kreativně přemýšlet a řešit logické úlohy. Jejich řešení si mohou ihned fyzicky otestovat. Náročnost lze libovolně nastavit podle aktuálního věku našich návštěvníků, kde mladší děti programují na základě specifických barevných kódů, kdežto starší návštěvníci mohou využít vizuální programovací rozhraní počítače.

Náš druhý vzdělávací workshop je určen od 12 let věku a učí postupy a metody jak lze jednoduchým způsobem využít dostupné elektrotechnické součástky ke kreativní zábavě a tvorbě nepřeberného množství vlastních projektů.



- Vzdělávací workshopy jsou vhodné pro ucelené menší skupiny posluchačů, nebo události s menší fluktuací návštěvníků.

ČLAN EXOSPACE

Exospace je jeden z naší nejnovějších projektů a je cílený čistě na vyznavače a milovníky vesmírných simulátorů.

Jedná se o unikátní projekt pro počítačové hráče na území celé České Republiky.



CZLAN Challenge je tradiční e-sportový turnaj pětičlenných týmů ve hře DOTA2. V roce 2022 proběhne již VI. ročník této události.

CZLAN Challenge

V roce 2018 našla událost své zázemí v domě kultury Ostrov, který je významným partnerem události.



Nedílnou součástí celé události je také doprovodný program pro návštěvníky, kteří se neúčastní hlavního turnaje. K dispozici jsou herní počítače a konzole, stolní hry a velice oblíbená virtuální realita.

DOTA 2

je strategická počítačová hra žánru MOBA (Multiplayer online battle arena) uznaná v mnoha zemích jako plnohodnotný sport, vyvíjená firmou Valve Corporation.

Hra je dnes třetí nejhranější hrou z platformy Steam s denními špičkami přes 600 000 současně hrajících hráčů.

Hra je založena na platformě F2P (Free to play), tedy lze ji hrát zdarma. Herní systém a mapa zůstaly podobné jako v původní hře, vývoj hry pokračoval tam, kde skončil vývoj původní DotA hlavním důvodem k vydání pokračování Defense of the Ancients je odpoutání se od herního klienta v podobě Warcraftu III, protože i když si první DotA vytvořila samostatnou komunitu, je to stále pouze přídatná mapa ke hře Warcraft III: The Frozen Throne.

[zdroj Wikipedie (editováno)]

Loučení s prázdninami je tradiční událost pořádaná Městskou knihovnou Ostrov, vždy poslední prázdninový pátek.



Loučení s Prázdninami

Naše organizace, již několik let zajišťuje jednotlivá soutěžní stanoviště pro návštěvníky a pomocnou pořadatelskou činnost.



 MĚSTSKÁ
KNIHOVNA
OSTROV

Ostrovský Fantasy CON, neboli OstrofCon je událost zaměřená na fantasmii a zábavu. Každý rok je snahou definovat jeno z fantasy nebo sci-fi témat a to přiblížit našim návštěvníkům.



První ročník OstrofConu se uskutečnil v roce 2016 jako festival kresleného Comiksu. Za dobu své existence již prezentoval mnoho dalších tématických okruhů. Virtuální Realita, Horror, Počítačové a Stolní hry, Warhammer



Ondřej Douša



předseda neziskové organizace CZLAN z.s.



+420 775 972 961



dousa@czlan.cz

ing. Tomáš Toman



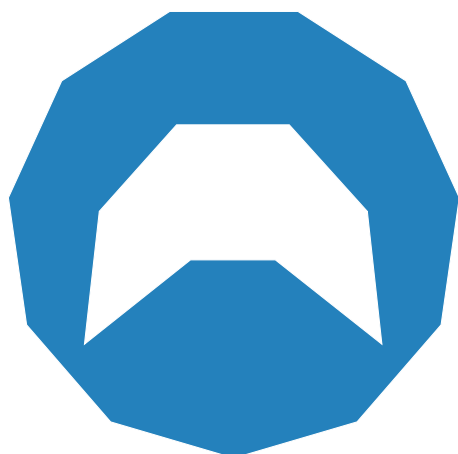
jednatel neziskové organizace CZLAN z.s.



+420 737 938 909



toman@czlan.cz



CZLAN z.s.

Merklín 123, Merklín u K. Varů 362 34

IČ: 03175324

Spisová značka: L 7039 / KS Plzeň



info@czlan.c

Naši partneři



WE ARE VR

